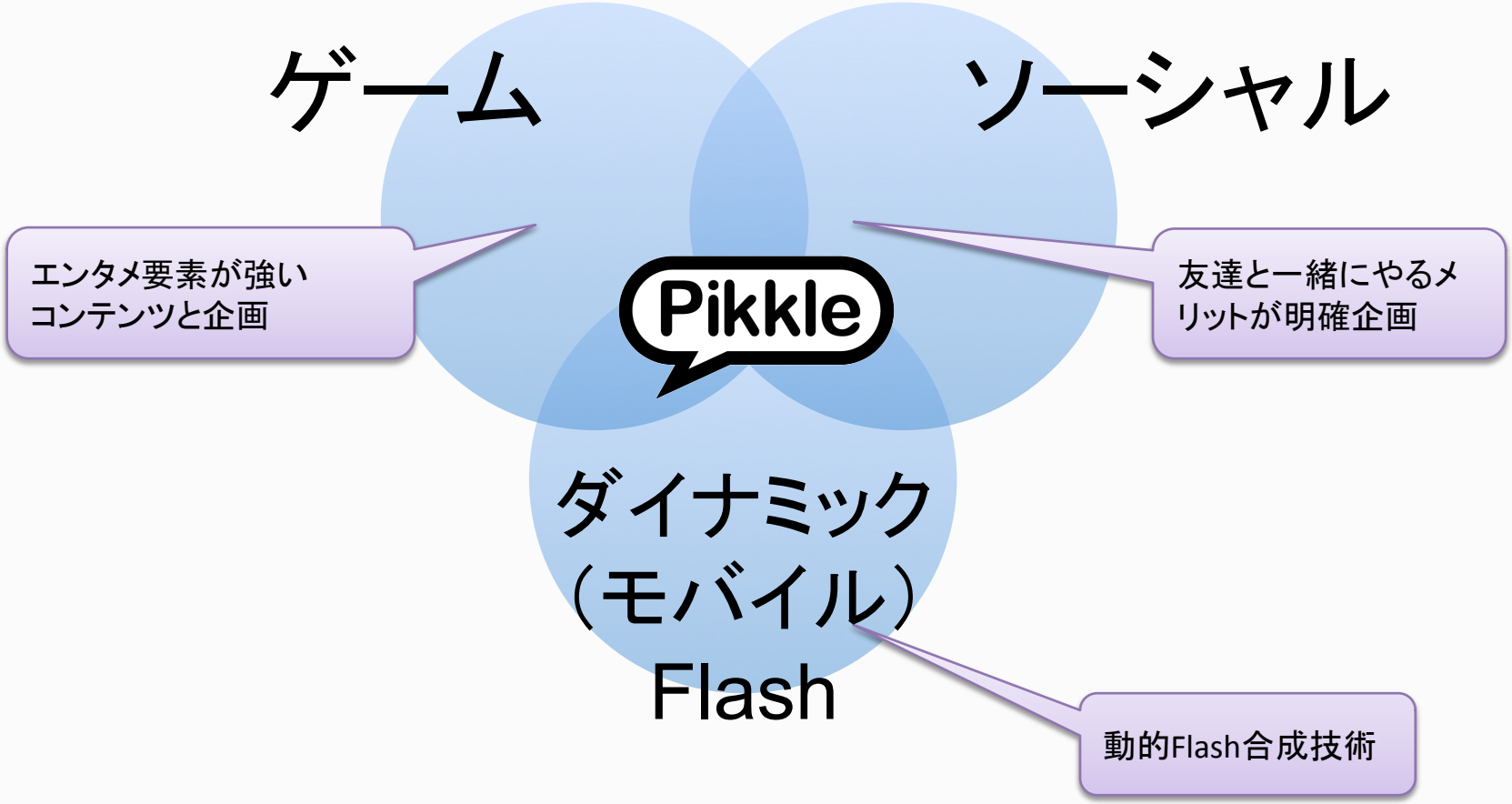
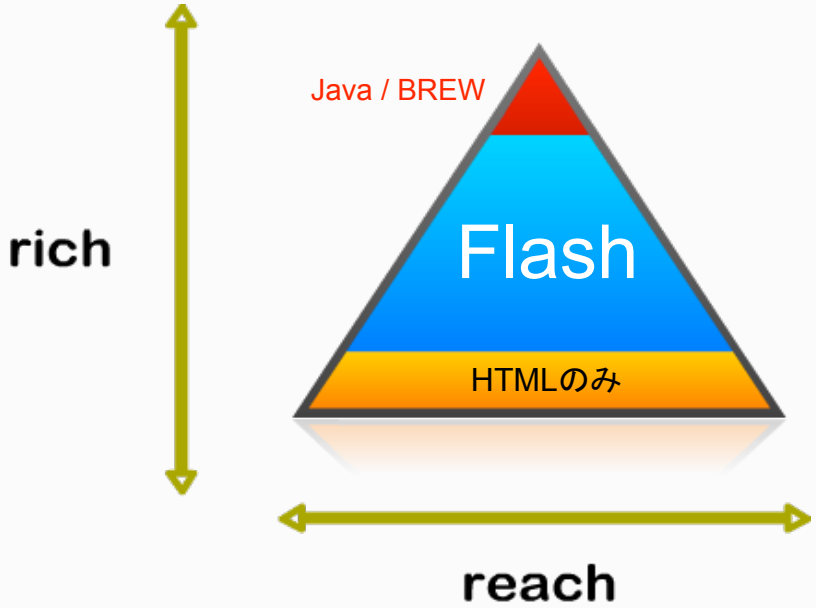
- 会社概要
- Pikkleの得意分野
- 製品・サービス
  - RASH
  - みんなでゲームジュジュ

Pikkleの強み


ゲーム
ソーシャル
エンタメ要素が強い
コンテンツと企画
Pikkle
友達と一緒にやるメ
リットが明確企画
ダイナミック
（モバイル）
Flash
動的Flash合成技術

Mobile & Flash Pikkleの得意分野

- Flashは、現在の日本の携帯電話市場において、最も普及しているリッチメディア技術です。



- PCはもちろん、3キャリア共通の技術。
- 特殊なコンセプトの携帯電話などを除き、ほぼすべての端末に搭載済み。
- ユーザが何もダウンロードせずに、すぐに遊べるコンテンツが可能。

- Flashは、デザインと機能を兼ね備えた技術です。
  - リッチな表現力。小さなバイトサイズで、動きのあるデザインが得意。
  - プログラマブルな技術。アクションスクリプトと呼ばれる一種のプログラムで、アプリにも近い高機能なサービスが提供可能。構成によっては、完結したツールの作成もでき、通信のない快適なレスポンスが実現できる。

RASH 製品・サービス

概要

製品・サービスの根幹となるテクノロジ。

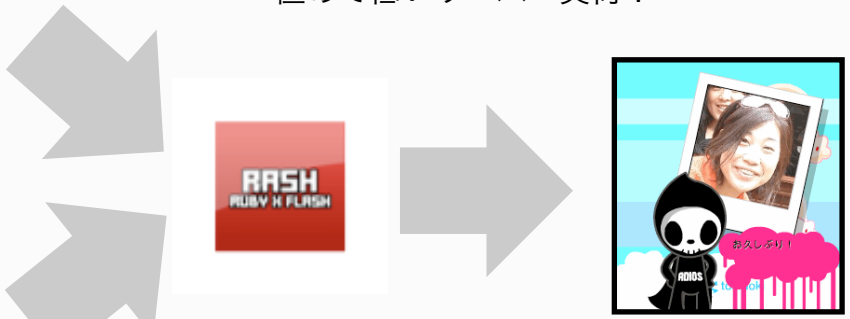
Pikkleの開発した携帯用swf合成エンジン。動的に変更される素材データ（テキスト、グラフィックなど）とテンプレートswfを読み込み、3キャリア対応のswfを、サーバー上で自動的に合成します。

- Full Flash, Inline Flash, どちらのswfも合成可能！
- 合成のタイミングは自由自在！
  ユーザーアクセス時 / データ更新時 / 指定年月日時分秒 …
- 極めて低いサーバー負荷！

素材データ

お久しぶり！

テンプレートswf



- 日本語フォント解析完了！
  使用する文字のみを抽出、swfに合成します。

timeline

Year 1
研究開発

自社主力製品の核になる部分を研究開発。

製品テストを兼ねて自社サービスを開始（キャラジャム）

アドビ・マイクロソフトとの研究開発を受託

Year 2
受託開発

大手企業からの受託開発により自社主力製品の汎用化及び大規模サイトへの対応

KDDI・等

Year 3
協業事業

事業パートナーとの提携業務及びレベニューシェア事業を開始（Adways）

ウィジェット
API絡む、SNS上
幅広く配信パートナー

様々なメディアへの展開を配信開始

※　画像は開発中または評価版の画像、もしくはイメージ画像です。

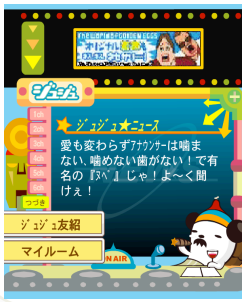
Flashリッチメディアサイト『ジュジュ』

従来の携帯サイトの常識を覆す程のインパクトと操作性を、
ユーザーに提供するFlashを多用したPikkle運営のケータイGameSNS『ジュジュ』

携帯サイトでココまでできる！充実した機能の数々！

もちろん静的なFlashではなく、RASHで動的に自動合成！

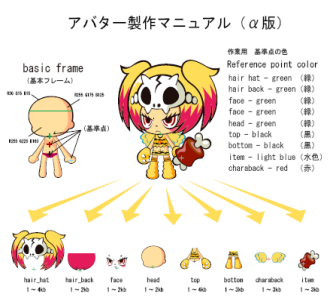
FLASH広告



2Dマップ移動

ショップ

アバター・5000通り以上

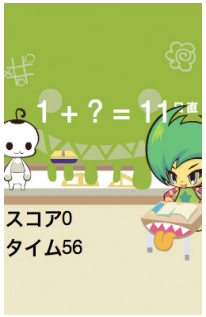


コミュニティー

会話/挨拶

対戦ゲーム

ゲーム内アバター

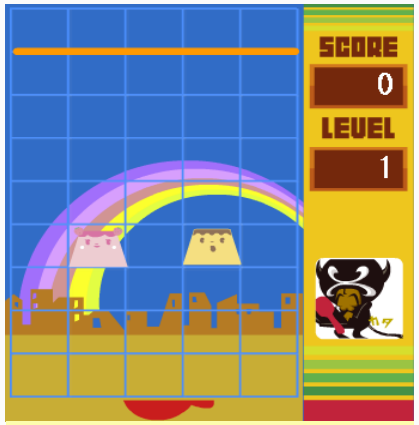


成長・育成

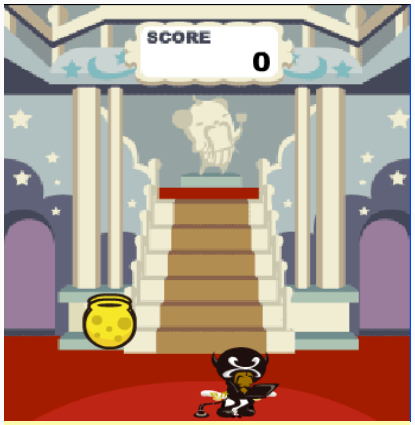
クリエイターコラボ

FlashGame

弊社にて、現在サービス中の携帯無料ゲームサイトコンテンツのご案内



ｷﾞｶﾞﾌﾟﾘﾝﾊﾟｽﾞﾙ 説明: ついに登場、ｷﾞｶﾞﾌﾟﾘﾝﾊﾟｽﾞﾙ!!ｷﾞｶﾞﾌﾟﾘｵくんにｾﾞﾘﾝちゃんｷﾞｶﾞｸﾙｰｽﾞくんたちを揃えて並べて連鎖しよう!!



皿鳴館 説明: 瓶や壺を落とさずに受け渡し続けるｴﾝﾄﾞﾚｽお屋敷ｱｸｼｮﾝ!?難易度はちょっと普通に難しめ、かも。

ｼﾞｭｼﾞｭ苑 説明: 焼いて食べて焼いて食べて焼いて食べて食べまくる、誰もが興奮してしまうあの焼肉のｹﾞｰﾑです!!

ﾋﾟｺｶﾗ 説明: ｴﾝﾄﾞﾚｽ記憶ｹﾞｰ!!叩かれたﾄﾞﾗﾑの順番を覚え、間違わずに素早く叩きましょう!!

ﾛｹｯﾄｼﾞｬﾝﾌﾟ 説明: ﾛｹｯﾄでｼﾞｬﾝﾌﾟ!?ｴﾈﾙｷﾞｰﾀﾝｸを取り続け、とにかくずーっと飛び続けましょう。ｴﾝﾄﾞﾚｽ系ﾛｹｯﾄｱｸｼｮﾝ!!

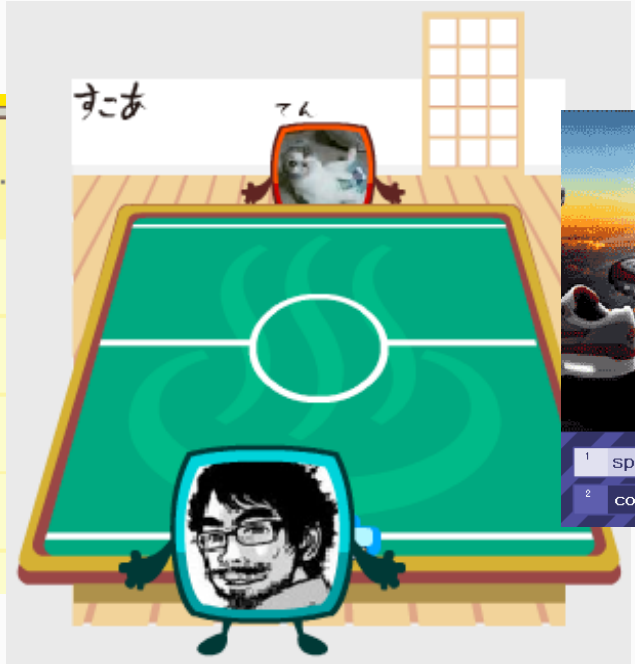
とっかえひっかえ
説明: なぜか豆。ｴﾝﾄﾞﾚｽ系ｱｸｼｮﾝﾊﾟｽﾞﾙなのに豆。豆を入れ替え消していく豆のﾊﾟｽﾞﾙです。豆。

ﾊﾟﾗ☆ﾊﾟﾗ 説明: 面ｸﾘ型ｴﾝﾄﾞﾚｽ系ｱｸｼｮﾝ!! 左右に動く小島に着地、☆でｽｺｱを稼ぎましょう!! 雰囲気ﾊﾞｯﾁﾘなｸﾞﾗﾌｨｯｸにも注目!!

どれだ?! 説明: 「おそいのはどれ？」などの質問に答えていきます。頭が良くなる感じもしてくるｹﾞｰﾑです。

非同期対戦ゲーム

友達／相手をを選ぶ



非同期チャレンジ！

完了フルフラッシュ広告！
ゲーム後の完了画面に
生成エンジンによる
フルフラッシュ広告を
リアルタイムで
挿入・差し替え！

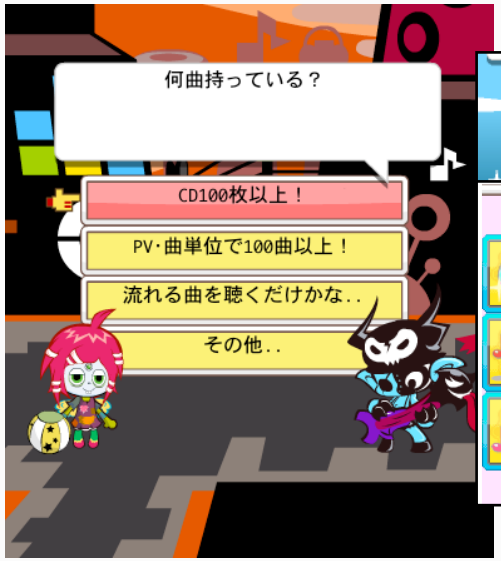
チャレンジ！

GO!

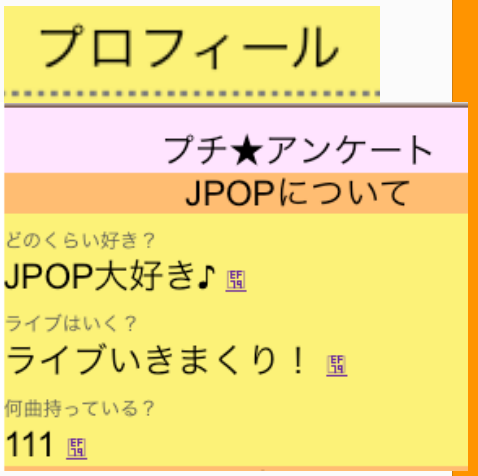
メールでチャレンジ！
カスタマイズしたゲームで
友達にチャレンジ！
お互いのスコアで
勝敗が決定します。

クエストゲーム

トップ
ルーム
冒険


何曲持っている？
CD100枚以上！
PV･曲単位で100曲以上！
流れる曲を聴くだけかな..
その他..

GET!
クエストアイテム
ミラーボール 光って回るスペシャルアイ
プクエストでゲット！
ピョン♪ ぴょんぴょん跳ねるスペシャル
レミクエストでゲット！
クルクル♪ くるくる回るスペシャルアイテ
クエストでゲット！


プロフィール
プチ★アンケート
JPOPについて
どのくらい好き？
JPOP大好き♪
ライブはいく？
ライブいきまくり！
何曲持っている？
111

捕獲！育成！対戦！『チャームコレクション』

『ジュジュ』サイト内には従来のＦｌａｓｈＧａｍｅの常識を覆す、ゲームコンテンツを展開しています、ユーザーはお気に入りのチャームを見つけ育てそして次の展開に継続する、従来のミニゲームでは体験できなかったＦｌａｓｈＧａｍｅを体験します。

もちろんユーザー同士でのチャームを利用したイベント盛りだくさん！

捕獲！

収集！

育成！

交流！

お気に入りのチャームを
マイルームに表示！
他のユーザーに自慢したり、
時にはお世話して貰ったり
サイト内の話題づくりに！

？

新たな展開へ！！

Flash Game を利用した
ビジネスプランのイメージ

ユーザの獲得 → **継続** → **課金**

ユーザーの好む
様々なジャンル
ゲームで集客！

挑戦などで複数のユーザーとの
コミュニケーションで継続し
サイトの循環を促進！！

ゲームに慣れたユーザーを更に
育成ゲーム等で課金ユーザーにし
サイトの循環を促進！！

Thank you.

ご覧いただき、ありがとうございました。
Pikkleについて、Pikkleの製品・サービスについて、
ご意見ご感想などございましたら、
お気軽にご連絡ください。お待ちしております。

Pikkle株式会社
代表取締役
David DC Collier
dc@pikkle.com